

PSP-3000 **NUOVA VERSIONE, NUOVI PROBLEMI**

Lo scorso 15 ottobre, Sony ha distribuito l'ultima attesa versione del suo multimedia portatile PSP; secondo le specifiche, la PSP-3000, vanta un nuovo schermo LCD con un contrasto 5 volte maggiore rispetto al precedente, una risposta dei pixel dimezzata per ridurre l'effetto scia (ghosting), e uno schermo antiriflesso per permettere una visione ottimale anche in ambienti aperti.

Tuttavia, la rinnovata tecnologia dello schermo ha creato un nuovo difetto video: la visione delle linee di scansione orizzontali



Come potete constatare, il difetto grafico è consistente, ed essendo causato dall'hardware, non ci sarà modo di porvi rimedio con eventuali aggiornamenti.

Per quanto riguarda i prezzi, eccovi l'elenco PSP 3000 nel mondo; per bundle si intende il pacchetto console + gioco (il titolo varia a seconda dell'area geografica); per core si intende la sola console

PSP 3000	EUR	UK	USA	JAP
bundle	199 euro	149 sterline	199 dollari	24000 yen
cambio in euro	199	184	159	207
core	-	-	169 (da Novembre)	19800 yen
cambio in euro	-	-	135	170

cambio aggiornato al 27-10-2008

Si tenga presente che in linea di massima nel mercato europeo le versioni core tendono a mantenere il prezzo delle versioni bundle.

Concludendo, Sony prova a ottimizzare la sua console portatile, ma fallisce di nuovo; con la PSP 2000 si era cercato di ridurre il peso e lo spessore, ma si era dovuta sacrificare la solidità; questa volta, nel tentativo di migliorare lo schermo ormai datato, si è creato un nuovo difetto grafico sul prodotto finito (fatto veramente grave). E il problema della pessima ergonomia dei pad (sia digitale che analogico) non è stato ancora affrontato, senza dimenticare il dubbio futuro del supporto UMD.

Questo non significa che PSP non abbia buone potenzialità, ma finora gli update proposti da Sony non sono stati tali da migliorare totalmente il concetto originale (come era invece successo per la Nintendo con il DS Lite nei confronti del primo DS).

Player One